



## О курсе «Unity 3D». 4 модуля Щетинин Иван

**Цель курса:** освоение навыков проектирования и разработки компьютерных игр.

### Программа курса:

#### Модуль первый

#### Знакомство с Unity 3D

Знакомство с историей, возможностями, интерфейсом, основными возможностями Unity5. Занятия по формированию игровой среды. Проектирование основных сценариев будущей игры

#### Модуль второй

#### Проектирование игровой среды

- Изучение функций стилизации сцены, объектов.
- Расстановка объектов, персонажей по игровой области. Знакомство с языком программирования C# (C sharp): синтаксис, документация, возможности.

#### Модуль третий

#### Программирование на C# (C Sharp)

- Работа с коллайдерами и скриптами.
- Программирование на Visual Studio.
- Работа над Game-дизайном.
- Разработка выпускного проекта.

#### Модуль четвертый

#### Выпускное занятие

Доработка выпускного проекта, презентация

