

# Программа Вашего обучения



Школа программирования для детей  
CODDY



## О курсе «Minecraft в Scratch»-2 Шарафутдинов Рафаил

**Цель курса:** совершенствование сделанной в первом модуле программы, дополнение игры собственными идеями.

### Программа курса:

#### День первый

#### Создание верстака.

- Добавление верстака на уровень
- Создание активных ячеек
- Выбор и добавление комбинаций для созданий предметов

#### День второй

#### Добавление оружия.

- Добавление различного оружия
- Добавление функции стрельбы стрелами
- Смена оружия

#### День третий

#### Добавление мобов ( врагов ).

- Добавление локальных врагов ( контролирующих одну территорию )
- Добавление агрессивных врагов ( движущихся за главным героем )
- Добавление мирных мобов

#### День четвертый

#### Дополнение по личным просьбам.

- Обсуждение желаемых добавлений и выбор общих идей
- Воплощение этих идей в игре
- Презентация игры