

## О курсе «Программирование игр на python» Ксения Леонтьева

**Цель курса:** изучить язык python,  
научиться создавать игры при помощи набора библиотек pygame.

### Программа курса:

#### День первый

##### Python интерпретатор

##### Основы языка

- синтаксис
- переменные и типы данных
- ввод и вывод
- условия и циклы
- списки

**Задание для работы на уроке:** игра со словами "Быки и коровы"

#### День второй

##### Координаты и цвета

##### Заполнение игрового холста

##### Графика

- рисование геометрических фигур
- рисование линий и точек
- анимация
- Структура программы, этапы проектирования игр

**Задание для работы на уроке:**

анимация нарисованного персонажа

#### День третий

##### Проектирование своей игры

##### Реализация на псевдокоде

**Задание для работы на уроке:**

- игра "Ловец метеоритов"
- начало реализации собственной игры

#### День четвертый

##### Работа со строками, шифрование данных

##### Обзор различных библиотек

**Задание для работы на уроке:**

- расшифровать текст
- доработка собственной игры

Создавая игры,  
мы научимся программировать на одном из самых распространенных языков  
программирования

