

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



О курсе «Дизайн мобильных приложений»

Диана Лозенко и Андрей Рудаков

На этом курсе ребята научатся не только создавать мобильные приложения, но и полностью продумывать концепцию их работы от идеи до реализации. Каждый коддик узнает, как разработать не только красивый, но и умный продукт. Курс развивает технические и творческие навыки, обучает работе в Photoshop и помогает выбрать будущую профессию.

Программа курса:

День первый

Знакомство. Игра на командообразование. Введение в профессию

- Введение в курс: небольшая лекция с презентацией и примерами;
- Рассказ про этапы разработки дизайна.

Задание для работы на уроке: Постараться избавиться от стеснения перед товарищами и раскрепощение.

Результат занятия: начальный этап внедрения творческого мышления в мире дизайна. Заложение фундамента и раскрепощение детей. Освоение дизайна и цветовой политики.

День второй

Набор знаний для дальнейшего проектирования проекта

- Формирование стиля и вкуса на примере крупных компаний.

Задание для работы на уроке: Разобрать психологию цвета, ознакомиться с крупными компаниями и проанализировать их.

Результат занятия: Получение достаточного количества знаний для начала работы над собственным проектом

День третий

Подготовка к прототипированию.

- Краткое полученных знаний;
- Применение полученных знаний, создание личного проекта в виде конструктора на бумаге (с помощью сборных элементов).

Результат занятия: Применение полученных знаний и выявление ошибок.

Задание для работы на уроке: начало собственного проекта.

Программа Вашего обучения

Школа программирования для детей
CODDY

О курсе «Дизайн мобильных приложений» продолжение

День четвертый

Тест прототипов.

- Обсуждение новшеств и систем помогающих в работе с построением дизайна;
- Усовершенствование личного проекта, исправление ошибок.

Результат занятия: улучшение личного проекта, анализ проведенной работы.

День пятый; шестой

Перевод с бумажных макетов в web

- Лекция о программе Photoshop, получение необходимых знаний для визуализации своих проектов;
- Работа в программе, построение собственного макета.

Результат занятия: теоретические и практические знания в программе Photoshop

День седьмой

Создание итоговой презентации

- Разработка элементов брендинга;
- Презентация(пробная)перед учителем.

Задание для работы на уроке: финальная фаза собственного проекта. Итоговая презентация, оценка знаний.

День восьмой

Презентация своего проекта перед родителями

- Представление своего конечного продукта с аргументами перед родителями. Удачное завершение.



Хотите реализовать свой проект?
Приходите, Мы Вам с радостью поможем!